

دستور لعبة

الإنجازات



صوتك أمانة... إلعبها صح





الفهرس

١	قوانين عامة
١	لعبة الانتخابات
٢	طريقة اللعب
٣	بطاقات اللعبة
٥	البطاقات الحركية
٥	بطاقات أوامر العامة
٩	بطاقات أوامر ردود الأفعال
١١	بطاقات أوامر ذاتية
١٤	بطاقات أوامر نهائية
١٥	بطاقات أخرى
١٦	اللائحة التنظيمية



قوانين عامة

❁ لعبة الانتخابات:

هي لعبة استراتيجية يتنافس فيها المرشحون (اللاعبون) للحصول على أكبر عدد من الأصوات. يقوم كل مرشح بجمع بطاقات الأصوات وتوزيعها على المناطق لدعم موقفه في الساحة الانتخابية.

❁ عدد اللاعبين:

اللعبة مخصصة لـ ٣ إلى ٦ لاعبين، بالإضافة إلى حكم يتولى إدارة كشف النتائج (القيّد) وتطبيق اللوائح والقوانين، ويمتلك السلطة في فرض العقوبات على اللاعبين.

❁ كيفية الفوز باللعبة:

يُحقّق الفوز في هذه اللعبة عن طريق جمع بطاقات الأصوات التي يحصل عليها اللاعب من بنك البطاقات (السحب)، ثم توزيعها على مناطقه أو إتمام «بدل» مع مرشحين آخرين، وذلك بهدف إحراز أكبر عدد ممكن من الأصوات مع نهاية الجولة النهائية.



قوانين عامة

طريقة اللعب:

١. يُوزَع أمام كل مرشَّح ٥ مناطق .

٦	٥	٤	٣	عدد اللاعبين
٤	٥	٦	٨	عدد المناطق لكل لاعب

٢. تُخلط البطاقات التي تشمل (٧٠) بطاقة حركية و (٧٩) بطاقة أصوات، ثم تُوزَع ٥ بطاقات على كل مرشَّح.

٣. تُوضَع باقي البطاقات في ”بنك البطاقات“ في منتصف ساحة اللعب.

٤. يبدأ أول مرشَّح بسحب بطاقتين من بنك البطاقات.

٥. تسير الجولة بدءاً من أول مرشَّح، ثم يتوالى باقي المرشحين بأدوارهم وفق الترتيب باتجاه اليمين.

٦. يمتلك كل مرشَّح ٣ حركات في الجولة الواحدة.

٧. تنتهي الجولة/الدورة الانتخابية الأولى عند نفاذ البطاقات من بنك البطاقات.

٨. يتحدد عدد الجولات/الدورات الانتخابية بعدد المرشحين؛ فإذا كان عدد المرشحين ٥،

تتكوّن اللعبة من ٥ جولات/دورات انتخابية.



قوانين عامة

بطاقات اللعبة: ❁

عدددهم ١٧٤ بطاقة تنقسم الى ٣ اقسام:

❁ البطاقات الحركية:

عدددهم ٧٠ بطاقة حركية.

العدد	البطاقة	العدد	البطاقة	العدد	البطاقة
١	رفع الحصانة	١	جلسة سرية	١	احرق ٣٠٠
١	البهت	١	طرح الثقة	١	دبل الصناديق
١	فرز الصناديق	١	سحب صلاحيات	١	رفع الجلسة
١	رسوم التسجيل	١	استقالة	١	راحت عليكم
٢	وحدة بوحدة	٢	ماتستهاها	٢	بالحفظ و الصون
٢	تفتيش	٢	اطحس	٢	اقطع المايك
٢	حصانة	٢	احرق ٢٠٠	٣	زياده لعبة
٣	كسر البدل	٣	بدل غير مرشح	٣	استريح
٣	احرق ١٠٠	٣	ازهلها	٣	احرق ورقة
٦	صعبة عليك	٧	اسحب بطاقتين إضافيتين	٨	بدل



قوانين عامة

● بطاقات الاصوات:
عددهم ٧٩ بطاقة حركية.

الاصوات	العدد	الاصوات	العدد
١٢٠	٨	٠	١٠
١٨٠	٦	٢٠	١٠
٢٥٠	٤	٤٠	١٢
٣٠٠	٣	٦٠	١٢
٥٠٠	٢	٨٠	١٢

● بطاقات المناطق:

عددهم ٢٥ منطقة و يتم توزيعهم على اللاعبين قبل بدء اللعبة
(توزيع المناطق يكون عشوائيًا على اللاعبين).





البطاقات الحركية

وهي تنقسم إلى أربعة أقسام حسب فعالية البطاقة، كالتالي:

بطاقات أوامر عامة: 

وهي بطاقات عامة، ويمكن الرد عليها من قبل اللاعبين عن طريق بطاقات أوامر ردود الأفعال.



إيقاف مرشح لمدة
جولة واحدة



تحالف لجمع أصوات منطقتين
بينك و بين مرشح آخر



البطاقات الحركية



بدل بطاقتك مع أي
مرشح آخر



النظر في بطاقات
أي مرشح



منع أي مرشح من الكلام
لمدة 3 جولات



رفع الحصانة عن
حاملها



البطاقات الحركية

الانتخابات



طرح الثقة

يسمح لصاحبها إخراج
مرشح من الجولة بالتصويت
(غير فعالة في الجولة الأولى والأخيرة)

أمر عام

إخراج لاعب من الدورة
الانتخابية بالتصويت (غير
فعالة في الجولة/الدورة الأولى/الأخيرة)

الانتخابات



ما تستأهلها

أخذ منطقة مع أصواتها
من أي مرشح

أمر عام

أخذ منطقة مع أصواتها
من أي مرشح

الانتخابات



احرق ورقة

حرق بطاقة من يد
أي مرشح

أمر عام

حرق بطاقة من يد
أي مرشح

الانتخابات



سحب صلاحيات

تحميك من مرشح واحد
طوال الدورة الانتخابية

أمر عام

تحميك من مرشح واحد
طوال الجولة/الدورة الانتخابية



البطاقات الحركية



أخذ ١٠٠ صوت من
جميع المرشحين



حرق أصوات من
مناطق مرشح



البطاقات الحركية

بطاقات ردود الأفعال: 

وهي بطاقات ردود على الأفعال التي يمكن من خلالها الرد على بطاقات الأوامر العامة و بطاقات ردود الأفعال (لا تصلح ضد بطاقات الأوامر الذاتية و النهائية).



تمنع مميزات جميع البطاقات
(ما عدا البطاقات الذاتية/النهائية)



تحمي أي مرشح من اختيارك
(صعبة عليك بالنيابة)



البطاقات الحركية

الاجتهادات



كسر البَدَل
كسر البَدَل بين
المرشحين

رد فعل

إلغاء البَدَل بين
المرشحين

الاجتهادات



بَدَل غير مرشح
تغيير الطرف الثاني
مع مرشح آخر

رد فعل

تغيير الطرف الثاني
مع مرشح آخر

الاجتهادات



وحدة بوحدة
عكس اتجاه بطاقات الأوامر العامة
على المرشح الآخر

رد فعل

عكس اتجاه البطاقة الحركية
على المرشح الآخر



البطاقات الحركية

بطاقات أوامر ذاتية:

و هي بطاقات ذاتية/شخصية من حيث الفعالية و لا يتأثر باقي اللاعبين بهذه البطاقات.
لا يمكن الرد على هذه البطاقات او التأثير عليها ب أي بطاقة اخرى.



مضاعفة أصوات
منطقة واحدة



فرز أصواتك و الخروج
من الجولة/الدورة الانتخابية



البطاقات الحركية



الإطلاع على نتائج
المرشحين من الحكم



سحب بطاقتين
أضافيتين من السحب



لعب لعبة إضافية
لا تحسب هذه البطاقة كحركة



منع مميزات جميع البطاقات
الحركية (انظر لائحة التنظيمية)



البطاقات الحركية



أخذ أي بطاقة
من الأرض/الساحة



تحمي مناطقك من
حرق أي صوت



البطاقات الحركية

بطاقات أوامر نهائية: ❁

و هي بطاقات تنهي الجولة/الدورة الانتخابية حينما تُلعب
(غير فعالة في الجولة/الدورة الانتخابية الأولى و الأخيرة).



إنهاء الدورة الانتخابية (غير
فعالة في الجولة/الدورة الأولى/الأخيرة)



إلغاء/شطب الدورة الانتخابية (غير
فعالة في الجولة/الدورة الأولى/الأخيرة)



البطاقات الحركية

بطاقات أخرى: 

هي بطاقات خاصة يمكنها أن تتخذ فعالية أي بطاقة أخرى في اللعبة يختارها اللاعب عند استخدامها.



تأخذ فعالية أي بطاقة في
اللعبة من اختيارك (الجوكر)



اللائحة التنظيمية:

المادة (٠) - قانون اللعب النزيه: 

يجب على المرشحين الالتزام بالآداب العامة أثناء اللعب وعدم أخذ اللعبة على محمل الجد، إذ إن الهدف الأساسي منها هو المتعة والتسلية.

المادة (١) - سحب البطاقات: 

لا يحق للمرشح سحب بطاقتين إلا بعد انتهاء المرشح الذي يسبقه في الدور.

المادة (٢) - حد البطاقات: 

لا يجوز للمرشح امتلاك أكثر من ٧ بطاقات عند انتهاء دوره. وفي حال حدوث ذلك، يتدخل الحكم لسحب بطاقات عشوائية من المرشح.

المادة (٣) - بطاقات الأصوات: 

لا يمكن للمرشح رفع بطاقات الأصوات بعد إنزالها. وفي حال رغب في تحريك بطاقة صوت من منطقة إلى أخرى، تُحتسب عليه حركة إضافية.

المادة (٤) - بطاقة "بدل": 

عند لعب بطاقة "بدل"، يتم حساب مجموع الأصوات في المنطقتين للمرشحين، ثم تُسمَّعان (تُغلَّقان) بحيث لا يمكن إضافة أي صوت إليهما حتى انتهاء الجولة/ الدورة الانتخابية.

المادة (٥) - تسجيل البديل: 

لا يُذكر مجموع البديل علناً، ويتم تسجيله مباشرة في كشف النتائج (القيد).



اللائحة التنظيمية:

المادة (٦) - بطاقة "بدل غير مرشح":
لا يمكن إتمام البدل مع لاعب سبق أن تمّ لعب "بدل غير مرشح" ضده من قبل مرشّح آخر

المادة (٧) - بطاقة "كسر البدل":
تُلعب بطاقة "كسر البدل" ضد بطاقة "بدل"، وهي البطاقة الوحيدة التي تُلغي البدل.

المادة (٨) - بطاقة "دبل الصناديق":
تُوضَع/تُثبت بطاقة "دبل الصناديق" على منطقة معيّنة.

المادة (٩) - بطاقة "حصانة":
تحمي بطاقة "حصانة" المرشّح من جميع الهجمات لمدة ٣ جولات ، باستثناء الحالات التي يكون فيها هو المبادر بالهجوم على مرشّح آخر.

المادة (١٠) - بطاقة "طرح الثقة":
يمكن الرد على بطاقة "طرح الثقة" باستخدام بطاقة "صعبة عليك" أو "أزهلها". وفي حال عدم الرد، يُجرى تصويت على طرد المرشّح من الجولة/الدورة الانتخابية من قبل الأغلبية. (غير فعّالة في الجولة/الدورة الأولى والأخيرة).

المادة (١١) - بطاقة "صعبة عليك":
يمكن الرد على بطاقة "صعبة عليك" بنفس البطاقة مرة واحدة كحد أقصى، ولا يحق لطرف ثالث التداخل في هذه الحالة.



اللائحة التنظيمية:

المادة (١٢) - بطاقة "ازهلها":

تُعدّ بطاقة "ازهلها" بمثابة بطاقة "صعبة عليك" نيابةً عن لاعب آخر، وتخضع لنفس القاعدة المذكورة في المادة (١١).

المادة (١٣) - بطاقة "بالحفظ والصون":

تحمي المرشّح من حرق الأصوات عن طريق تثبيتها على المنطقة، وليس لها أي فعالية أخرى.

المادة (١٤) - بطاقة "اقطع المايك":

يُمنع اللاعب من الكلام لمدة ٣ جولات/دورات انتخابية، وفي حال عدم الامتثال لهذا الأمر، يُخصم ١٠٠ صوت من رصيده عن كل انتهاك.

المادة (١٥) - بطاقة "البشت":

تأخذ بطاقة "البشت" فعالية أي بطاقة أخرى من اختيار اللاعب (الجوكر).

المادة (١٦) - بطاقة "استقالة":

تُفرز صناديق صاحب هذه البطاقة، ولا يمكن منعه من ذلك.

المادة (١٧) - بطاقة "رسوم التسجيل":

يأخذ المرشّح ١٠٠ صوت من مناطق جميع اللاعبين. وإذا ردّ أي لاعب ببطاقة رد فعل (صعبة عليك، ازهلها، وحدة بوحدة)، فإن الحماية تسري عليه وحده.



اللائحة التنظيمية:

المادة (١٨) - بطاقة "راحت عليكم":

تسمح لصاحبها بأخذ أي بطاقة من الساحة، سواء كانت بطاقة صوت أو بطاقة حركية، ولا يمكن منعه من ذلك.

المادة (١٩) - بطاقة "وحدة بوحدة":

عند لعب بطاقة "وحدة بوحدة"، تُعكس بطاقة الأمر العام تلقائيًا ضد اللاعب المهاجم.

المادة (٢٠) - بطاقة "سحب صلاحيات":

تُعدّ حصانة ضد لاعب واحد طوال الدورة الانتخابية، ويمكن الرد عليها ببطاقات ردود الأفعال.

المادة (٢١) - بطاقة "رفع الجلسة":

تُلغى الدورة الانتخابية، تُحسب البدلات و يُسجّل "صفر صوت" لجميع المرشحين. (غير فعّالة في الدورة الأولى والأخيرة).

المادة (٢٢) - بطاقة "جلسة سرية" و حق الاطلاع على النتائج:

لا يحق للمرشّح الاطلاع على نتائج الأصوات إلا بعد انتهاء جميع الجولات/الدورات الانتخابية أو عن طريق بطاقة "جلسة سرية".

المادة (٢٣) - تطبيق اللوائح والعقوبات التأديبية:

لا يحق للمرشّح التدخل في تطبيق اللوائح والعقوبات التأديبية، حيث إن الحكم هو المخوّل بتنفيذها.



اللائحة التنظيمية:

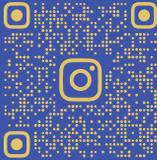
المادة (٢٤) - مخالفة اللوائح: 

عند مخالفة أي مرشح لهذه اللوائح، يحق للحكم خصم ١٠٠ صوت في الجولة/ الدورة الانتخابية الأولى، و٢٠٠ صوت في الجولة/ الدورة الثانية، وهكذا تصاعدياً.

المادة (٢٥) - التصويت على العقوبات: 

في حال تزايد الانتهاكات والمخالفات، تُفرض العقوبة من و يتم تأكيدها عبر التصويت من جميع المرشحين، ولا يحق لأي مرشح الامتناع عن التصويت ضد المرشح المخالف.

للاقتراحات والشكاوى
يرجى التواصل معنا.
صوتك أمانة... إلبها صح



ALENTKHBAT



22280938

جميع حقوق الطبع و التوزيع محفوظة لفري لانس © 2026

All copyrights reserved for Freelance © 2026